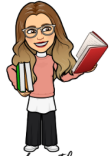


# INIZIO



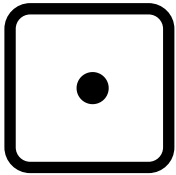
Maestra Ilaria

**TEMPO  
(QUANDO?)**

**LUOGO  
(DOVE?)**

**PROTAGONISTA  
(CHI?)**

**COSA STA  
FACENDO IL  
PROTAGONISTA?**

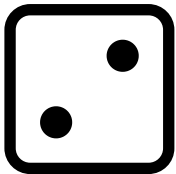


Tanto tempo  
fa

In una  
caverna

Un uomo-  
leone

INVENTA  
TU!



Il mese  
scorso

In fondo al  
mare

Un mostro  
gentile

INVENTA  
TU!



Una  
domenica  
mattina

In un bosco  
incantato

Una bambina  
esploratrice

INVENTA  
TU!



In una serata  
piovosa

In una  
spiaggia  
deserta

Una  
piratessa

INVENTA  
TU!



Durante una  
festa di  
compleanno

In un  
laboratorio  
magico

Un poliziotto

INVENTA  
TU!

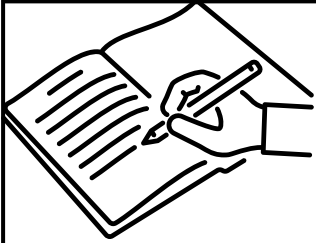


Il giorno del  
suo  
compleanno

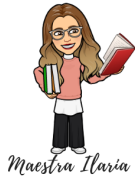
In un  
giardino  
segreto

Una  
scienziata

INVENTA  
TU!

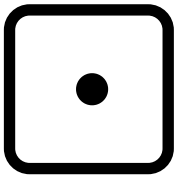


# SVOLGIMENTO



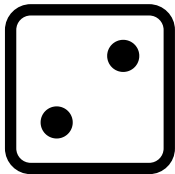
**PROBLEMA DA  
AFFRONTARE  
(COSA SUCCEDDE  
ALL'IMPROVISO?)**

**AVVENTURE CHE  
AFFRONTA PER  
RISOLVERE IL  
PROBLEMA**



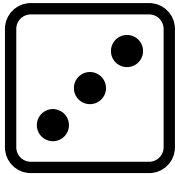
Si perde

INVENTA ALMENO 1  
AVVENTURA!



Non trova più il suo  
bracciale portafortuna

INVENTA ALMENO 2  
AVVENTURE!



Si accorge di essere  
inseguito

INVENTA ALMENO 3  
AVVENTURE!



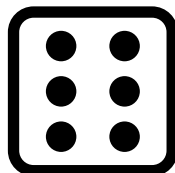
Incontra uno strano  
animale

INVENTA ALMENO 2  
AVVENTURE E 1  
AIUTANTE!



Trova una bacchetta  
magica

INVENTA ALMENO 2  
AVVENTURE E 2  
AIUTANTI!

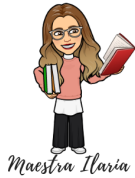


Si accorge che c'è un  
bambino in difficoltà

INVENTA ALMENO 1  
AVVENTURA E 3  
AIUTANTE!

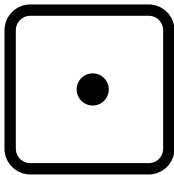
THE  
END

# CONCLUSIONE



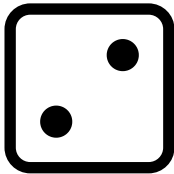
COME SI  
CONCLUDONO LE  
AVVENTURE

FRASE FINALE



INVENTA TU!

Vissero tutti felici e  
contenti



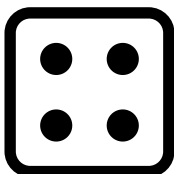
INVENTA TU!

Che bello aiutare gli  
altri



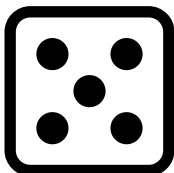
INVENTA TU!

Tutto è bene quel che  
finisce bene



INVENTA TU!

Che avventure  
avvincenti quelle  
affrontate



INVENTA TU!

..... non vede l'ora di  
affrontare nuove  
avventure



INVENTA TU!

Finalmente un po' di  
riposo